Parte gráfica:

* Interfaz general (AMBOS) LISTO
  + Datos curiosos (DANIEL)
* Principal: jugador (AGUSTIN)
* Principal: selección (DANIEL)
* Principal: partidos (DANIEL)
* Principal: fase (FACUNDO)
* Principal: buscador (DANIEL)
* Ventana descripción jugadores (FACUNDO)
* Ventana (descripción): selección, partido y fase (FACUNDO)
* Ventana principal de Home (AGUSTIN)

Parte mecánica:

* Cargar archivos de programa (AMBOS)
* Abrir y leer datos/archivos (AGUSTIN)
* Abrir y leer datos/base de datos (DANIEL)
* Simular datos (AGUSTIN)
* Guardar datos (AGUSTIN)
* Crear la clase \*.mun (AGUSTIN)
* motor del navegador (DANIEL)
* Constantes: ArrayList jugadores y selecciones (TODOS)
* Carga de programa: Simulación en caso de error de conexión con la bbdd (TODOS)

Clases:

* Lógica
  + Motor de búsqueda: estatica
  + Persona
  + Jugador
  + Estadio
  + Acciones
  + Extra
  + Partido
  + Fase
  + Juez
  + Director
  + Selecciones
  + Simular datos
  + Mundial
  + Constantes : estatica
* Presentación:
  + Main: jframe
  + Home: jpanel
  + Menú\_personas
  + Menú\_seleccion
  + Menú\_partido
  + Menú\_fase
  + Menú\_busqueda
  + Descripción\_jugador
  + Descripción\_seleccion
  + Descripcion\_partido
  + Descripcion\_fase
  + Datos curiosos
* Fachada:
  + Abrir\_archivo
  + Guardar\_archivo
  + Coneccion\_bbdd